



ZWIĄZEK MŁODZIEŻY WIEJSKIEJ

Rok założenia 1928

REGULAMIN ROZGRYWEK PIŁKI NOŻNEJ OBOWIAZUJĄCY PODCZAS „I ŚWIĘTOKRZYSKIEJ LIGI ZMW”

I. ORGANIZATORZY:

Świętokrzyski Związek Młodzieży Wiejskiej

II. MIEJSCE ROZGRYWEK:

Boisko sportowe w Sitkówce-Nowiny, ul. Kubusia Puchatka 2.

III. TERMIN:

04 czerwiec 2016 r. /sobota/

IV. CEL IMPREZY:

- upowszechnianie sportu poprzez popularyzację piłki nożnej wśród dzieci i młodzieży
- promocja zdrowego trybu życia, umożliwienie spędzania wolnego czasu w sposób aktywny i atrakcyjny dla młodego pokolenia
- promowanie wolontariatu sportowego oraz rozwijanie poprzez sport aktywnej postawy obywatelskiej

V. UCZESTNICTWO

1. W turnieju mogą uczestniczyć drużyny reprezentujące kategorie wiekowe:

- ⌚ szkoły gimnazjalne
- ⌚ szkoły ponadgimnazjalne

Do startu w w/w kategoriach mają prawo drużyny z województwa świętokrzyskiego:

Uczniowskie Kluby Sportowe, drużyny podwórkowe tzw. „dzikie drużyny” (zorganizowane, z dorosłym opiekunem - spełniające kryteria wiekowe).

2. Zgłoszenie drużyny do udziału w turnieju następuje poprzez złożenie formularza zgłoszeniowego, wypełnionego i podpisanego przez podmiot zgłaszający drużynę np. szkołę lub UKS w przypadku drużyn szkolnych czy UKS lub w przypadku „dzikich drużyn” przez Opiekuna drużyny. Opiekunem może być tylko osoba dorosła (ukończone 18 lat)

3. Drużyny przekazują swoje zgłoszenia do Organizatora na adres:

Zarząd Województwa Świętokrzyskiego Związku Młodzieży Wiejskiej RP "Wici"

25-363 Kielce ul. Wesoła 47/49 swietokrzyskie@zmw.pl tel/fax: 41 361 50 38 za pomocą faksu lub skanu.

Zgłoszenia drużyn będą przyjmowane do 20 maja 2016r. W przypadku zbyt dużej ilości zgłoszeń o uczestnictwie decydować będzie data zgłoszenia. Organizator powiadomi wszystkich zainteresowanych o uczestnictwie.

- 4.** Drużyna może liczyć maksymalnie 10 zawodników. W turnieju drużyny grają w składach sześciuosobowych: pięciu graczy w polu + bramkarz.
Każdy biorący udział w turnieju zawodnik musi mieć przy sobie ważną legitymację szkolną lub w wyjątkowych przypadkach inny dokument potwierdzający tożsamość zawodnika (ze zdjęciem) i datę urodzenia.
- 5.** W trakcie całego turnieju zawodnik może reprezentować wyłącznie jeden zespół.
- 6.** Zawodnicy biorący udział w turnieju zobowiązani są do posiadania ważnych badań lekarskich (lub poświadczenia lekarza na liście startowej drużyny) oraz aktualnego ubezpieczenia. Ponadto zawodnicy mogą przystąpić do rozgrywek tylko po podpisaniu zgody przez rodziców lub opiekunów na grę w turnieju, a także zgody na wykorzystanie wizerunków dzieci (zdjęcia, filmy) do celów promocyjnych. Podpisane dokumenty winien posiadać Trener/Opiekun drużyny. Pełną odpowiedzialność za posiadanie powyższych dokumentów podczas turnieju ponosi Trener/Opiekun drużyny.
- 7.** Każda drużyna może mieć max. dwóch Trenerów/Opiekunów, którzy odpowiadają za zawodników podczas całego turnieju. Opiekun musi posiadać, Listę Startową zawodników według wzoru stanowiącego załącznik do Regulaminu. Opiekun ponosi odpowiedzialność za właściwe zachowanie się zawodników oraz osób towarzyszących podczas pobytu na zawodach.

VI. SYSTEM ROZGRYWEK

1. W zależności od liczby drużyn, które zgłoszą chęć uczestnictwa i przystąpią do turnieju system rozgrywek określi Organizator.
2. Każda drużyna zapewnia stroje we własnym zakresie.
3. Mecze rundy finałowej muszą wyłonić zwycięzcę. W przypadku remisu w regulaminowym czasie, zwycięzców wyłonią serie rzutów karnych (najpierw 5, a jeżeli te nie przyniosą rozstrzygnięcia - seria „do skutku”- według przepisów gry w piłkę Nożną- PZPN)
4. Dokładny system rozgrywania „I Świętokrzyskiej Ligi ZMW” zostanie podany po upływie terminu zgłoszeń.
5. Termin i miejsce rozgrywek wyznacza organizator. Każda drużyna otrzyma zawiadomienie zwrotne potwierdzające uczestnictwo w turnieju.

VII. WARUNKI UDZIAŁU

1. W rozgrywkach mogą uczestniczyć reprezentacje szkół lub klas, drużyny Uczniowskich Klubów Sportowych, jak również tzw. „dzikie drużyny” (z dorosłym opiekunem).
2. Drużyny mogą liczyć maksymalnie 10 zawodników.
3. Zawodnicy mogą grać tylko w jednej drużynie w ciągu całego turnieju.
4. Każda drużyna musi mieć opiekuna, który odpowiada za udział drużyny w rozgrywkach we wszystkich fazach turnieju.
5. W turnieju grają zespoły sześciuosobowe – 5 zawodników + bramkarz.
6. Mecze 2 x 10 minut + 5 minut przerwy.
7. Regulamin rozgrywek oraz przepisy znajdują się na stronie www.swietokrzyskie.zmw.pl
8. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z przyjęciem zasad i reguł zawartych w regulaminie.

VIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W przypadku nieprzestrzegania regulaminu lub przepisów gry organizator ma prawo:
 - ⊕ weryfikacji wyniku meczu;
 - ⊕ dyskwalifikacji zawodnika lub drużyny z rozgrywek;
2. Osoby biorące udział w rozgrywkach powinny się poddać wcześniej badaniom lekarskim.
3. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w turnieju osób chorych oraz skutki wypadków przed, po i w czasie gry.
4. Organizator ma prawo do sprawdzenia tożsamości osób zgłoszonych do meczu.
5. Do interpretacji niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie Organizator.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.

PRZEPISY GRY

1. Bramka: wymiary 2 x 5 m.
2. Mecze rozgrywane będą piłką nożną o rozmiarze 4.
3. Czas gry: 2 x 10 minut + 5 minutowa przerwa.
4. Zespół liczy max. 10 zawodników. Na boisku znajduje się 5 zawodników w polu + bramkarz, oraz max. 4 zawodników rezerwowych.
5. Zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w obuwiu piłkarskim (lanki, korkotrampki)- **obowiązuje zakaz gry w korkach wkręcanych metalowych.**
6. Bramkarz może łapać piłkę tylko w polu bramkowym.
7. Rzut od bramki wykonywany jest ręką i nogą.
8. Rzut z autu wykonywany jest rękoma nad głowy.
9. Piłka z rzutu od bramki nie może bezpośrednio przekroczyć linii środkowej.
10. Jeżeli piłka z rzutu od bramki przekroczy bezpośrednio linię środkową boiska, to drużyna przeciwna wykonuje rzut wolny pośredni z linii środkowej boiska. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”.
11. Gra bez „spalonego”.
12. Zmiany hokejowe. Podczas zmiany zawodnik może wejść na boisko dopiero wtedy kiedy jego partner z zespołu opuści plac gry. Zmiany muszą odbywać się przy linii środkowej boiska, nie dalej niż 3 metry od niej.
13. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 metrów od piłki.
14. Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 metrów od bramki.
15. Pozostałe przepisy zgodnie z przepisami PZPN.

PUNKTACJA

Za wygrany mecz drużyna otrzymuje 3 pkt., za remis 1 pkt., w przypadku porażki 0 pkt.

O kolejności miejsc w grupie decydują:

1. Większa liczba zdobytych punktów.
2. W przypadku uzyskania takiej samej liczby punktów przez dwa zespoły decydują:
 - a) wynik bezpośredniego spotkania,
 - b) lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - c) większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju
3. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez więcej niż dwa zespoły przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą uwzględniając wyłącznie spotkania między zainteresowanymi zespołami (tzw. „mała tabela”), kierując się kolejno zasadami podanymi w punkcie 2. w podpunktach a, b oraz c biorąc pod uwagę jedynie wyniki spotkań pomiędzy zainteresowanymi zespołami.

UWAGI ORGANIZACYJNE:

- ⌚ **Termin przyjmowania zgłoszeń do 20 maja 2016r.**
- ⌚ **Koordynator turnieju- Dominika Styczeń, tel.: 737-505-492**